



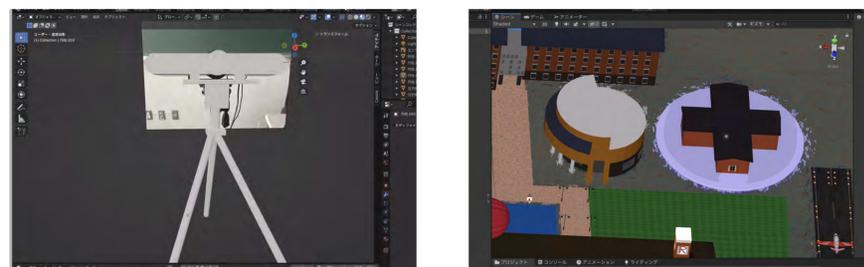
# メタバース×学校生活

**メタモリ**とは、メタバース上のもう一つの立命館守山中学・高等学校のこと。

メ  
タ  
モ  
リ

## メタモリ制作

メタバース上でオープンキャンパスを行うことを目的に、現役高校生と卒業生が3Dモデリングや仮想空間の作り方を学んで作成した。参加者としてだけでなく製作者としても生徒が関わることで、未来のIT人材を育成するSTEAM教育に繋がっている。



## 立命館守山での活用

他者とのコミュニケーションが捗るという点や、リアルでは実施が難しい体験ができるという点に注目し、メタバースを活用した取り組みを行なっている。文化祭では、高校2年生がVRゴーグルを装着しながら教室のジェットコースターに乗るアトラクションを展示し、現実とメタバースのデジタルツインで来場者を楽しませた。また今後も、生徒がアバターの姿の先生に悩みを相談できるメタバース保健室などの取り組みを展開する予定。



## メタモリ体験会の実施

7/16と10/29にメタモリでオープンキャンパスを実施した。参加した生徒と保護者は最初にメタバースや立命館守山でのメタバースの活用例などの説明を受け、その後生徒はVRゴーグルを装着してメタモリの中を体験した。参加者への説明やVR体験時の補助も高校生と卒業生で行い、VRを活用したイベント運営の知識と経験を身につけた。



## 参加した保護者の声



これからはメタバースが社会のさまざまなところで使われるようになるかと思います。そのため、学生のうちから学べることは大変有意義であると感じました。



初めて体験させていただきましたが、すごく不思議な感覚でした。子どもはすぐに吸収できるのだらうと思います。



コロナで学校見学や入試説明会に参加できない方も多いため、VRを活用して、体験できたら良いと思います。



在校生と卒業生の繋がりがあり、協力して物事を成し遂げている姿がとても良かったです。

