






















プログラム名	コスモスの宝物						
対象年齢	年長（5～6歳）						
メッセージ	コスモス畑や野原にはさまざまな生き物がいることに気づこう						
ねらい 発見・体感 できること	<ul style="list-style-type: none"> ・コスモスの葉っぱのやわらかさ ・カードをみつける楽しさ ・人との出会いの楽しさ 						
参加者のめやす	幼児 30人		／		支援者 3人		
実施時間	30分						
フィールド (実施場所)							
実施可能時期							
自然を感じる ためのヒント							
時間	活動			●配慮・アドバイス◎アレンジ			
準備	 ↑「カード見本」 シグザグに二つに切り、隠れた場所に隠します。			<ul style="list-style-type: none"> ●絵合わせ用のカードを用意します。 (カードはシグザグに二つに切っておきます) ●カードの絵は季節に合った虫やコスモス畑で見かけた虫を描きます。 ●あらかじめコスモス畑の中に数箇所に分けて隠しておきます。 			
5分	①子どもたちがコスモス畑に入り宝物（カード）探しをする						
20分 (②、③)	②見つけたカードを絵合わせして、合った人とペアになる ・ペアが見つかったら、二人で待つ			●全員がペアになるまで待ちます。			

時間	活動	●配慮・アドバイス◎アレンジ
<p>びったりあったね</p> <p>5分</p>	 <p>↑ペアさがし</p> <p>④ふりかえり</p>	<p>◎1枚の虫の絵を手足・頭・胴・羽などに分けて、別々のカードにしてコスモス畑に隠し、見つけたカードを持ち寄って虫の姿を完成させるパズルあそびをすることができます。</p> <p>◎虫の絵合わせをした後、本物の虫を探しましょう。</p> <p>◎カードに描かれている虫になりきって、歩いたり、隠れたり、食べ物を見つけたりするとあそびが広がります。</p> <p>●他の葉っぱと感触を比べ、コスモスの葉のやわらかさに気づきましょう。</p> <p>●カードに描かれている虫のすみかや食べ物などについて話し合ってみましょう。</p>
<p>【異年齢への対応】</p> <p>◆2歳：・コスモス畑を全員で歩きます。 ・支援者が示すカードと同じ絵を見つけます。 (支援者と一緒にグループで行動します)</p> <p>◆年少：・同じ絵を2枚用意して、同じ絵を見つけてきた人とペアになります。 ・コスモス畑の四方から名前を呼び合い、友達を探します。</p> <p>◆年中：・1枚の絵をジグザグではなく直線に半分に分けるという方法で、絵合わせと同じあそびができます。</p> <p>※(年齢に応じて活動の範囲を決めましょう。)</p>		
<p>【園や家庭に帰ってから】</p> <p>◆園や家庭にある葉っぱを探し、触って感触の違いを感じ取ります。</p> <p>◆コスモス畑にいた虫は、どんなお話に出てくるか絵本などで探してみよう。</p>		
<p>準備物・教材等</p>	<p>・絵合わせ用のカード(宝物になる虫を描いた画用紙) →人数分の半分(虫を書いた画用紙はジグザグに二つに切っておく) →田-11「カード見本」参照</p>	